



SZENT MÁRTONLINE – ÖTLETPÁLYÁZAT

- Kipróbálnád, milyen online idegenvezetőnek lenni?
- Bemutatnád városod, akár egy laptopért cserébe?
- Itt az alkalom, hogy kreatív légy!

- Találj ki egy új mobilalkalmazást, amivel népszerűsíted Szombathelyt, ahogyan te látod!
- Túl a tankönyveken, jelenítsd meg Szombathely látnivalóit egyedi, kreatív módon!
- Mutasd meg mindenkinek, hogy mi rejlik A VÁROSBAN!

Ötletelj, pályázz, nyerj!

Az ötletpályázatot Szombathely Önkormányzata az Interreg Central Europe program NewPilgrimAge projekt részeként valósítja meg.



A FELADATRÓL BŐVEBBEN

ISMERD MEG

városunk történelmének legjelentősebb szellemi, tárgyi és épített örökségét, és kiemelten Szent Márton szombathelyi kötődéseit!

TALÁLD KI,

hogy miként lehet egy online játékos tartalommal valódi városismereti sétára ösztönözni a látogatókat!

LÉGY KREATÍV,

amikor kitalálod, hogy kijelölt útvonalon vinnéd a sétálót, vagy felfedezésre ösztönzöd!

SZÁRNYALJON A FANTÁZIÁD,

amikor elkészíted a mobil applikációs felület vázát (demo verzió) az általad megálmodott grafikai környezetben!



ELVÁRÁSOK AZ APPLIKÁCIÓVAL KAPCSOLATBAN

- Az applikáció jövőbeli használói szombathelyiek és messziről a városba látogatók egyaránt lesznek.
- Azt szeretnénk, ha a szüleid számára is vonzó lenne.
- Az otthonülőket is arra ösztönözze, hogy járják be Savaria épített történelmi örökségét.
- Minden szükséges információt adj meg az ide érkező látogatók számára, amire két-három nap alatt szükségük lehet.

TECHNIKAI PARAMÉTEREK

- Az applikációnak iOS és Android operációs rendszeren is megvalósíthatónak kell lennie, de a pályázatban elég az egyik demo verziót elkészíteni.
- Android esetén legalább Lollipop 5.1 (API 22)-től legyen használható.
- Az applikáció úgy épüljön fel, hogy lehetőség legyen az adattartalmát távolról bővíteni, módosítani, vagy cserélni az applikáció újratelepítése, vagy frissítése nélkül.



AZ ÉRTÉKELÉS SZEMPONTJAI

- Kidolgozottság (grafikai, informatikai és Szent Márton örökségével kapcsolatos tartalmi értelemben.)
- Fejleszthetőség (mind tartalmi, mind informatikai értelemben bővíthető, fejleszthető.)
- Innovativitás (új tartalmi megoldást nyújt, érdekességével, játékoságával a város megtekintésére sarkall.)

*

Az ötletverseny résztvevője elfogadja, hogy az általa elkészített demo mobilapplikáció **bármilyen felhasználására, különösen** átdolgozására, továbbfejlesztésére, **terjesztésére, továbbá bármilyen felhasználás engedélyezésére** kizárólagosan Szombathely Megyei Jogú Város Önkormányzata jogosult. Az Önkormányzat fenntartja magának a jogot, hogy a demo mobilapplikáció készítőjét a további munkába bevonhatja, de arra nem kötelezi magát.



DÍJAZÁS

- I. hely: 300 000 Ft értékű ajándékutalvány**
- II. hely: 150 000 Ft értékű ajándékutalvány**
- III. hely: 50 000 Ft értékű ajándékutalvány**

A legjobb demo mobilalkalmazást Szombathely Önkormányzata a díjazáson túl a „*NewPilgrimAge*” projekt keretében részben vagy egészben lefejleszti.



HA RÉSZT SZERETNÉL VENNI...

- Egyénileg és csapat által elkészített pályamunkákat is elfogadunk.
- Az ideális csapatban turisztikai, informatikai, grafikai és történelmi-helytörténeti ismeretekkel rendelkező tag is van.
- A pályázat benyújtható zárt borítékban pendrive-on vagy DVD lemezen.

Személyesen: Szombathely Megyei Jogú Város Polgármesteri Hivatala
Városfejlesztési Kabinet, az 512-es irodában hivatali munkaidőben.

Postacím: Szombathely Megyei Jogú Város Polgármesteri Hivatala
Városfejlesztési Kabinet, Szakály Szabolcs osztályvezető

9700 Szombathely, Kossuth Lajos u. 1-3.

- Benyújtási, postai beérkezési határidő: 2018. november 5.
- Info a Szent Márton **ONLINE** ötletpályázat facebook csoportban.